

«СОГЛАСОВАНО»:

Директор Муниципального автономного
учреждения «Тюменский городской
многопрофильный центр»



И.В. Мартянова
2019 г.

«УТВЕРЖДАЮ»:

Директор департамента
по спорту и молодежной политике
Администрации города Тюмени



Е.В. Хромин
2019 г.

ДОПОЛНЕНИЕ К ПОЛОЖЕНИЮ

о физкультурно-массовых мероприятиях, посвященных Дню города

1. Изложить пункт 6. Программа физкультурно-массовых мероприятий в новой редакции:

- 6.1. Регистрация участников и жеребьевка в 11.00;
- 6.2. Начало физкультурно-массовых мероприятий в 12.00 часов;
- 6.3. **Шахматы**
 - 6.3.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.4. **Настольный теннис**
 - 6.4.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.5. **Уличный баскетбол**
 - 6.5.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.6. **Лазерный пейнтбол**
 - 6.6.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.7. **Гиревой спорт**
 - 6.7.1. Гиревой марафон. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
 - 6.7.2. Конкурс с 50кг гирей; на максимальное количество раз;
 - 6.7.3. Мастер-класс;
 - 6.7.4. Жонглирование;
- 6.8. **Конкурс по беговелам**
- 6.9. **Мастер-класс по хоккею**
 - 6.9.1. Мастер-класс проводится по хоккею с шайбой и по хоккею на траве;
- 6.10. **Кёрлинг**
 - 6.10.1. Проведение мастер-класса;
- 6.11. **Футбол**
 - 6.11.1. Конкурс проводится по мини-футболу на точность удара мячом по воротам;
 - 6.11.2. Фотозона;
- 6.12. **Уличный баскетбол на колясках**
 - 6.12.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.13. **Конкурс «Поверь в себя»**
 - 6.13.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;
- 6.14. **Мастер-класс по городошному спорту**

6.14.1. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников;

6.15. Площадка ДОСААФ

6.15.1. Выставка автотехники.

6.16. Площадка ГТО.

6.16.1. Прием нормативов у всех желающих.

6.17. Спидкубинг.

6.17.1. Чемпионат по спидкубингу "Tyumen Cube Day. 1586".

Дисциплины: дисциплина кубик 3x3, дисциплина кубик 2x2, дисциплина Пирамидка.

В каждой три места и в каждой 2 категории (до 14 лет и старше 1 лет).

6.18. Палатка здоровья.

6.19. Экспресс-тестирование костно-мышечной системы на тренажерах Бубновского, быстрые тесты: на баланс мышц, ригидность мышц, на укорочение квадрицепса, показательные занятия.

6.20. Матроскин и его друзья.

6.20.1. Консультирование горожан об уходе за домашними животными, информирование о работе группы помощи бездомным животным, направление на льготную стерилизацию кошек/собак.

6.21. Современный мечевой бой.

6.21.1. Демонстрационные бои, демонстрация оружия, информирование о технике обращения с оружием, мастер-классы по современному мечевому бою.

6.22. Наше радио.

6.22.1. Фотозона.

6.23. Цифровое ГТО.

6.23.1. Испытания на определение уровня цифровых навыков населения: соц.сети, печать текста, поиск информации, основы программирования.

6.24. Армрестлинг.

6.24.1. Открытый турнир на кубок Ленинского административного округа по армрестлингу.

6.24.2. Общая система розыгрыша определяется непосредственно перед началом в зависимости от количества заявившихся участников.

6.25. Площадка фитнес клубов.

6.25.1. Танцевальный флешмоб.

6.25.2. Мастер-класс по зумбе.

6.25.3. Мастер-класс по самообороне.

6.26. Йога.

6.26.1. Мастер-класс по универсальной йоге.

2. Изложить пункт **Условия подведения итогов** в новой редакции:

7.1. **Шахматы:** победитель определяется по наибольшему количеству набранных очков;

7.2. **Настольный теннис:** победитель определяется по количеству выигранных партий;

7.3. **Уличный баскетбол:** победитель по наибольшему количеству набранных очков;

7.4. **Лазерный пейнтбол:** победитель определяется по касанию специально обозначенного места старта противоположенной команды. В этом случае команда получает одно очко. Если время заканчивается, побеждает команда имеющая наибольшее кол-во очков. В случае равного количества очков назначается овер-тайм, который идет 4 минуты игрового времени. Каждый игрок имеет 2 "жизни". После того как "жизни" исчерпаны, игрок покидает игровую площадку;

7.5. **Гиревой марафон:** победители определяются по наибольшему количеству поднятия гири участниками команды;

7.6. **Конкурс с 50 кг гирей:** победитель определяется по наибольшему количеству поднятий гири;

7.7. **Уличный баскетбол на колясках:** победитель определяется согласно правил.

7.8. **Спидкубинг:** победитель определяется согласно правил.

7.9. **Армрестлинг:** победитель определяется согласно правил.

3. Изложить пункт **8. Награждение** в новой редакции:

8.1. Участники физкультурно-массовых мероприятий, посвященных празднованию Дня города, будут награждены дипломами участника, сувенирами, медалями и дипломами.